



PEST VÁRMEGYEI RENDŐR - FŐKAPITÁNYSÁG
SZENTENDREI RENDŐRKAPITÁNYSÁG
SZABÁLYSÉRTÉSI HATÓSÁG

Ügyszám: 13809-133/308/2026. HBV.

Tárgy: hirdetményi úton történő kézbesítés
Tóth László szabálysértési ügyében

HIRDETMÉNY

A szabálysértésekről, a szabálysértési eljárásról és a szabálysértési nyilvántartási rendszerről szóló 2012. évi II. törvény (továbbiakban: Szabs. tv.) 89. § (5), (6) bekezdés alapján az alábbi hirdetményt teszem közzé:

Tóth László ellen a Szentendrei Rendőrkapitányság Szabálysértési Hatósága a fenti ügyiratszámom eljárást folytat.

A hirdetmény kifüggesztésének napja: **2026.09.21.**

Az eljáró hatóság megnevezése: Szentendrei Rendőrkapitányság Szabálysértési Hatósága

Az ügy száma: 13809-133/308/2026. HBV.

Eljárás alá vont személy neve: Tóth László

utolsó ismert lakcíme	1041 Budapest IV. ker., (településszintű cím)
utolsó ismert tartózkodási helye	

Felhívom az eljárás alá vont személy figyelmét, hogy a Szentendrei Szabálysértési Hatósága a fenti számú ügyben felhívás határozatot hozott, annak kézbesítése – mivel Tóth László ismeretlen helyen tartózkodik – meghíúsult, postai kézbesítés nem lehetséges. **Az eljárás alá vont személy vagy meghatalmazottja a döntést a szabálysértési hatóságnál Szentendre, Dózsa György út 6. Pf.: 129 szám alatti címen átvetheti.**

Ügyfelfogadás:

hétfő	7-15
kedd	7-15
szerda	7-15
csütörtök	7-15
péntek	7-15

Tájékoztatom, hogy a Szabs. tv. 89. § (6) bekezdés szerint a hirdetmény útján közölt döntést a hirdetmény kifüggesztéstől számított 15. napon kézbesítettnek kell tekinteni.

Tárgyi hirdetmény a szabálysértési hatóság és Budapest Főváros IV. Kerületi Önkormányzat hirdetőtábláján, valamint a Rendőrség hivatalos honlapján került közzétételre.

Szentendre, időbélyegző szerint

Weidner András r. alezredes
osztályvezető

Cím: 2000 Szentendre Dózsa György út 6., Pf.: 163
Telefon: (06-26)502-400, (03-30)4500
e-mail: szentendrer@pest.police.hu KÉR azonosító: ORFK PEST SZE SZB

ZÁRADÉK

A dokumentum elektronikus aláírással hitelesített
13809-133/308-3/2026.HBV.